בס"ד

**מיני פרויקט תשפ"ד – מסמך מצורף להגנה על הפרויקט**

## מילוי פרטים אישיים

**תאריך הגשה: 3/4/24**

**שם מלא מגישה 1: חגית רדיע**

**ת.ז מגישה 1: 326374618**

## תיאור המסכים (משפט אחד לכל מסך)

|  |  |
| --- | --- |
| **שם המסך** | **פירוט** |
| לדוגמא: מסך מהנדסים | דרכו ניתן לעשות כך וכך. לחיצה על כפתור X תפתח את מסך Y. דבל קליק על X יפתח את Y. |
| מסך כניסה | דרכו ניתן לראות את הזמן הנוכחי. לחיצה על כפתור המנהל תפתח את מסך המנהל, לחיצה על כפתור המהנדס תפתח תיבה להזנת ת.ז של מהנדס ולאחר מכן חלון המהנדס הספציפי. |
| מסך מנהל | מציג את האופציות של המנהל בהתאם לפרויקט.  בלחיצה על כפתור אתחול/ איפוס הכפתור מאתחול/ מאפס נתונים בהתאם , בלחיצה על כפתור הצגת מהנדסים/ משימות נפתח מסך תצוגת מהנדסים/ משימות בהתאם, יש אופציה ליצור לוז ידני או אוטומטי בהתאם לבחירת המנהל. |
| מסך רשימת מהנדסים | מציג את רשימת המהנדסים, יש אפשרות לסינון המהנדסים לפי הרמה שלהם.  בלחיצה פעמיים על מהנדס מסוים נפתח חלון של עדכון מהנדס ובלחיצה על כפתור הוספה נפתח חלון של הוספת מהנדס, בלחיצה על מהנדס ואז על כפתור מחיקה נמחק מהנדס |
| מסך מהנדס ראשי | מציג מה שלמהנדס מותר לעשות – לחיצה על כפתור בחירת משימה נפתח חלון של רשימת מהנדסים ובוחרים משימה בלחיצה פעמיים עליה, יש כפתור של סיום המשימה |
| מסך פרטי מהנדס | במסך זה כל הפרטי מהנדס מוצגים ויש כפתור של הוספה/ עדכון בהתאם למסך רשימת המהנדסים |
| מסך תלויות של משימה | זה מסך שנפתח בעת לחיצת כפתור של הצגת תלויות של המשימה במסך פרטי המשימה, במסך זה בוחרים באיזה משימות אנו רוצים שהמשימה תהיה תלויה בהן |
| מסך רשימת משימות | מציג את רשימת המשימות, יש אפשרות לסינון לפי סטטוס, רמת המשימה.  בלחיצה פעמיים על משימה מסוימת נפתח חלון של עדכון משימה ובלחיצה על כפתור הוספה נפתח חלון של הוספת משימה, בלחיצה על משימה ואז על כפתור מחיקה נמחקת משימה |
| מסך גאנט | מציג את המשימות בתרשים גאנט  יש מקרא צבעים בנוסף בשביל לדעת את סטטוס המשימות |
| מסך יצירת לוז ידנית | מסך בשביל לעדכן לכל משימה את התאריך המתוכנן שלה |
|  |  |

## רשימת התוספות (בונוסים) הכללית

**רשימת התוספות (הבונוסים) הכללית נמצאת כאן:**

[**https://docs.google.com/document/d/1ia\_fs1AcdVIeS5UiBZl\_ebPTc7lAjiQL0Hkrssu7Hq0/edit**](https://docs.google.com/document/d/1ia_fs1AcdVIeS5UiBZl_ebPTc7lAjiQL0Hkrssu7Hq0/edit)

* ציון בסיס - ניקוד הפרויקט בלי ביצוע תוספות (בונוסים) כלל - עד 90  נק'
* סה"כ ניקוד עבור כל התוספות (הבונוסים) לא יעלה על 15 נק' (גם אם צברתם יותר תוספות)
* ציון התוספות נוסף לציון הפרויקט לאחר הכפלת ציון הבסיס במקדם הרצה (אם הכל עובד = 100%) ובמקדם הגנה (אם סטודנט שולט בכל הקוד "שלו" = 100%)
* תוספת תקבל ניקוד רק אם הוצהרה במסמך התוספות הכללי, ורק לאחר הצגתו בהגנה על הפרויקט תוך יכולת להסביר מה בדיוק נעשה ואיך זה עובד.
* **תוספת אישית – שלא נכתבה במסמך הנ"ל יש לציין בטבלה נפרדת, בסעיף שנמצא כאן בהמשך במסמך הנוכחי, וכמובן לפרט ולהסביר אותה.**

**פרטו בטבלה אילו מהבונוסים הכלליים עשיתן. ציינו עבורכן 2 שורות ראשונות לדוגמא.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **בונוס** | **פירוט (במקרה הצורך)** | **ניקוד** |
| שימוש בTryParse בתוכניות בדיקה BlTest/DalTest |  | 1 |
| שימוש ב ToStringProperty הגנרי למימוש ToString |  | 1 |
| שימוש בטריגר אירוע וטריגר תכונה |  | 2 |
| שימוש בControl Template |  | 1 |
| Icon לחלונות |  | 1 |
| לוז אוטומטי |  | 2 |
| סטייל |  | 1 |
| תמיכה בגאנט במצב In Jeopardy |  | 2 |
| גרפיקה (shape) |  | 1 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 